

Herzliche Einladung zum Besuchertag im Oktober 2025



Am 11.10.2025 öffnen wir wieder unsere Tür für euch.

Ab heute könnt ihr euch anmelden und Plätze sichern. Bitte schreibt eine kurze Mail mit eurem Namen und der Anzahl der Personen, die zu unserem Besuchertag kommen wollen, an

info@flippereck.de

Ihr solltet euch kurzfristig entscheiden, da wir nur eine begrenzte Anzahl an Plätzen vergeben können.

Falls euch spontan doch etwas dazwischenkommt, gebt uns bitte kurz Bescheid. Wir pflegen eine Nachrückerliste und freuen uns, wenn wir den Platz weitergeben können. Danke euch!



Heute möchte ich euch wieder ein Williams Gerät vorstellen.

"Medieval Madness (MM)"

Veröffentlicht im Juni 1997 von Williams.

Aktuell belegt das Gerät auf www.pinside.com den zweiten Platz und wird nur von "Godzilla" übertroffen. Zuvor konnte es sich bis 2021 lange Zeit auf Platz 1 halten!



[Medieval Madness](#) gilt weithin als einer der beliebtesten und berühmtesten Flipper aller Zeiten. Er stammt aus der Feder von Brian Eddy (Design) und Lyman Sheats (Software). Er spielt in einer skurrilen mittelalterlichen Welt und lädt euch ein, Ritter zu werden, um eine Reihe verrückter Tyrannen zu stürzen und ihre Burgen zu zerstören. Das Herzstück des Spiels ist eine vollständig interaktive Burg mit funktionierender Zugbrücke und einem Tor. Ihr müsst wiederholt die Burg treffen, um die Zugbrücke abzusenken, das Tor zu durchbrechen und schließlich die Burg zu zerstören. Das Artwork des Spiels versetzt euch sofort in eine Welt von Drachen, Rittern, Prinzessinnen und Burgen. Medieval Madness ist eines der erfolgreichsten Beispiele für Themen, bei denen Mechanik, Humor und Sound in perfekter Harmonie funktionieren.

Der Designer Brian Eddy berichtet: „Ursprünglich stand die Produktion auf der Kippe, weil die Umsetzung des zentralen mechanischen Features – der animierten Burg – zunächst ungelöst blieb. Die Ingenieure und ich wussten nicht, wie wir die Burg bauen sollten, aber das war der Schlüssel zum Konzept, der auch die Laien ins Spiel ziehen sollte. Wir waren verzweifelt, bis George Gomez, der damals bei Williams volontierte, unsere entscheidende Idee in einer Nachtschicht umsetzte und so das Konzept in letzter Minute davor rettete, vom Management eingestellt zu werden.“



Einzigartig ist die mechanische Umsetzung der Burg, mit Zugbrücke, einem sich bewegenden Tor, das den Eingang zur Burg versperrt, und den vier animierten Türmen der Burg, die heftig anfangen zu wackeln, wenn ihr es geschafft habt, die Burg zu zerstören. Ein weiteres Highlight sind die beiden Trolle, die unvermittelt aus dem Spielfeld auftauchen und euch verspotten. Beim Katapult könnt ihr verschiedene lustige Dinge wählen, die unterschiedliche Schadenspunkte bringen, um sie damit auf die Burg zu schießen. Wie wäre es mit der Bowlingkugel oder der Katze, die ihr vom Katapult abschießen könnt? Ihr bekommt fast eine Gänsehaut, wenn die Burg fällt und ihr euch auf den Weg zur nächsten Burg begeben, die zerstört werden muss.

Das zentrale Ziel im Spiel ist "Battle for the Kingdom"

Um "Battle for the Kingdom" zu erreichen, müsst ihr sechs Aufgaben erledigen, die mit blauen Lichtern auf dem Spielfeld in der Nähe des Schlosses gekennzeichnet sind. Die sechs Aufgaben sind von oben nach unten:

Master of Trolls
Defender of Damsels
Patron of the Peasants
Catapult Ace
Joust Champion
Castle Crusher



Um den Newsletter nicht zu lang zu gestalten, möchte ich nun auf drei interessante Aufgaben eingehen:

Zerstört die Burgen und werdet „Castle Crusher“!

Um „Castle Crusher“ zu beleuchten, müsst ihr sechs Burgen des Königs von Payne und all seiner Männer zerstören. Die erste von sechs Burgen zu zerstören gestaltet sich recht einfach: Der erste Schuss auf die Burg holt die Zugbrücke herunter, der zweite öffnet das Fallgitter, und der dritte Treffer durch die Burg zerstört diese bereits. Nun wird es aber von Burg zu Burg schwieriger, da ihr mehr Schüsse benötigt, um die nächste Burg zu zerstören. Die Zerstörung aller sechs Burgen ist mindestens 78 Millionen wert. Nach der zweiten zerstörten Burg könnt ihr einen Extra-Ball bei Merlin erhalten.



Das Turmfräulein retten: "Defender of Damsels"

Um "Defender of Damsels" zu beleuchten, müsst ihr (standardmäßig) 3 Damen retten. Schießt dazu 4-mal auf die rechte Rampe. Die ersten drei Schüsse kehren in den rechten Einlauf zurück und bringen 25.000 (Dragon Breath), 50.000 (Dragon Snack) und 75.000 (Dragon Death) Punkte. Der vierte Schuss führt zum Fenster hinten rechts ins Gehäuse. Dieser Schuss bringt 100.000 Punkte, und ihr habt eine Dame gerettet. Zusätzlich wird das Licht für „Damsel Madness“ aktiviert, falls es noch nicht leuchtet. Manchmal startet oder verlängert das Erzielen einer Damenrettung auch einen Castle Hurry-Up. Es gilt, insgesamt fünf Damen zu retten, jede mit ihrem eigenen Ausspruch, meist lustigen Zitaten.



Immer schön auf den Kopf: „Master of Trolls“

Im Rahmen der Aufgabe „Master of Trolls“ müsst ihr insgesamt 10 Trolle besiegen, um das gleichnamige Hauptziel abzuschließen.

Ihr aktiviert die Trolle, indem ihr die beiden gelben Stand-Up-Targets links und rechts vom Burgeingang wiederholt trifft (meist 8-mal). Danach sind die Trolle beim Zauberer Merlin beleuchtet. Versenkt nun den Ball bei Merlin, und der Troll-Modus wird gestartet. Trefft die beiden Trolle, die nun aus dem Spielfeld schießen, noch jeweils dreimal innerhalb von 30 Sekunden, und ihr habt die ersten beiden von zehn besiegt.

Während des Modus könnt ihr sogenannte „Troll Bombs“ nutzen: Drückt den Launch-Button, um einen Treffer auf den Troll automatisch auszulösen. „Troll Bombs“ erhaltet ihr durch weitere Treffer auf die gelben Stand-Up-Targets oder durch Kombinationsschüsse.

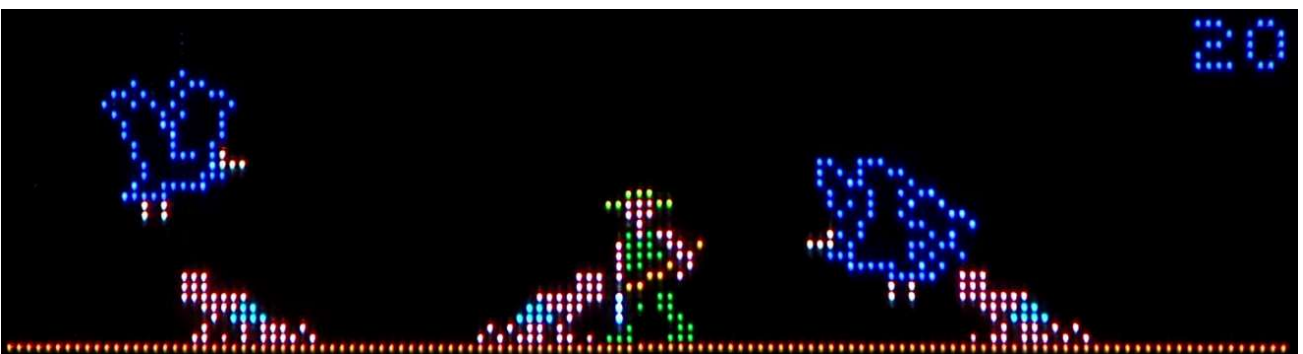
Die Trolle könnt ihr auch während Spezialrunden und Multiball Madness besiegen; jedes erfolgreiche Besiegen der Trolle wird auf das Ziel „Master of Trolls“ angerechnet. Nach zehn erfolgreich besieigten Trollen wird „Master of Trolls“ beleuchtet und ihr habt dieses Hauptziel abgeschlossen.



Video-Modus

Es gibt auch einen Video-Modus, den ich zugegebenermaßen noch nie gesehen habe.

Im Video-Modus müsst ihr 3 Kinder retten, bevor sie von einer großen Gruppe von Greifvögeln verschleppt werden. Tötet 30 von ihnen, und ihr gewinnt den Modus. Wenn ein Kind genommen wird, verliert ihr. Ihr erhaltet 100.000 Punkte für jeden getöteten Greifvogel und einen Bonus von 1 Million für den Abschluss des Modus. Gesteuert wird über die rechte und linke Flippertaste.



Die zweite Chance: Das Remake

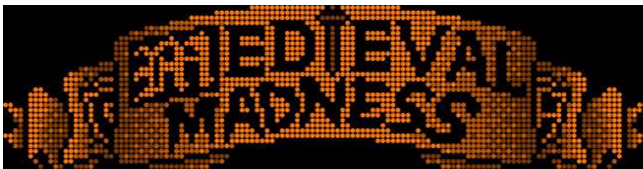
[Chicago Gaming](#) hat im Jahr 2015 ein Remake des Geräts mit einer limitierten Auflage von 1.000 Stück aufgelegt. Die limitierte Auflage war innerhalb weniger Stunden ausverkauft.

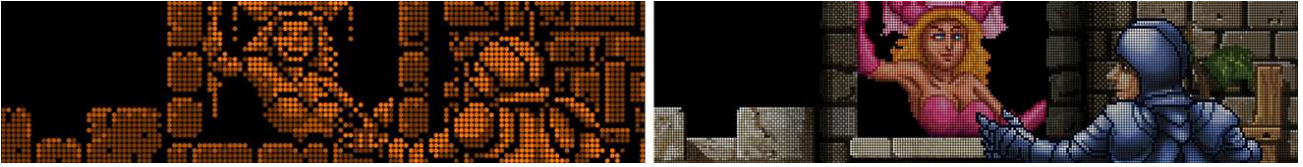
Vier Jahre später wurde das Gerät erneut aufgelegt, diesmal mit drei verschiedenen Varianten und einem Topper „King of Payne“, der in begrenzter Stückzahl hergestellt wurde.



Bei der Neuauflage wurde die grafische Darstellung auf dem Display stark verbessert.

Anbei seht ihr ein paar Vergleiche zwischen der ursprünglichen Darstellung (links) und der überarbeiteten Version in Farbe und höherer Auflösung (rechts) auf dem 19 ¼ Zoll Display.





Easter Eggs

Es gibt sehr viele versteckte Kühe im Spiel – haltet die Augen offen!

Ein paar Beispiele:

Wenn ihr euch als Grand Champion mit den Initialen MOO eintragt, hört ihr ein „Mooo“ von einer Kuh.

Schießt dreimal Kühe mit dem Katapult ab. Beim nächsten Videomodus (Es wird wahrscheinlich der zweite Videomodus sein, der nach 40 oder 50 FIRE-Zielen erreicht wird; FIRE befindet sich in der Inlane sowie Outlane auf beiden Seiten) werden die Kinder durch Kälbchen ersetzt, und ihr müsst die Kälbchen vor den Greifvögeln schützen. Drückt den Feuerknopf während des Videomodus, um den Bildschirm von Vögeln zu befreien.

Spielregeln in englischer Sprache findet ihr [hier](#).

In der Erstauflage wurde Medieval Madness mit 4.016 Exemplaren gefertigt und ist heute einer der meistgesuchtesten und höchstbewerteten Flipper überhaupt.

Ich hoffe, es war wieder das eine oder andere für euch dabei, was noch nicht bekannt war, und dass ihr euch beim nächsten Spiel daran erinnert, um es umzusetzen.

Noch eine kleine Aufgabe für euch:
Sucht die fliegende Kuh mit dem Narren als Reiter.



FlipperEck e.V. Ortlohstraße 86
45663 Recklinghausen
Deutschland

Website ansehen [→](#)

Diese E-Mail wurde mit Wix erstellt. [Mehr entdecken](#)