

Herzliche Einladung zum Besuchertag im Juli 2025

BESUCHERTAG IM JULI!

26. JULI 2025
12€ BEITRAG
16-21 UHR

FREIES SPIELEN AN ALLEN GERÄTEN.
EINTRITT AB 14 JAHRE.

➡️➡️➡️ **ANMELDUNG:**
INFO@FLIPPERECK.DE

Am 26.07.2025 öffnen wir wieder unsere Tür für euch.
Ab heute könnt ihr euch anmelden und Plätze sichern. Bitte schreibt
eine kurze Mail mit eurem Namen und der Anzahl der Personen, die zu
unserem Besuchertag kommen wollen, an
info@flippereck.de

Ihr solltet euch kurzfristig entscheiden, da wir nur eine begrenzte
Anzahl an Plätzen vergeben können.
Falls euch spontan doch etwas dazwischenkommt, gebt uns bitte kurz
Bescheid. Wir pflegen eine Nachrückerliste und freuen uns, wenn wir
den Platz weitergeben können. Danke euch!

Da ich im letzten Newsletter den Flipper „Funhouse“ mit einem
animierten und sprechenden Rudy als Kopf vorgestellt habe, folgt nun
die Steigerung mit dem Flipper „Red and Teds Roadshow“, mit zwei
sich unterhaltenden Köpfen.

"Red & Teds Road Show"

aus dem Jahre 1994

Aktuell steht er bei www.pinside.com auf dem 103 Platz!



Ach ja, da ist er wieder:

Der rote Knopf! Wie schon beim Flipper "White Water" darf er auch hier im Backglass nicht fehlen.

Nachdem der Designer Pat Lawlor 1990 den Flipper Funhouse mit Rudy als sprechendem Kopf herausgebracht hatte, hegte er bereits die Idee, einen Flipper mit zwei animierten Köpfen zu kreieren. Vier Jahre später war es so weit und „Red and Teds Roadshow“ kam auf den Markt. Der Flipper bot zwei sprechende Hauptfiguren: Den Bulldozer-Fahrer „Ted“ und seine Chefin „Red“. Das Besondere daran: Die Stimme von Red ist die der berühmten Country-Sängerin Carlene Carter, die im Multiball- und Jackpot-Modus auch ihren Song „Every Little Thing“ singt.

Als „Road Buster“ begebt ihr euch mit einer Planierraupe von der Westküste zur Ostküste durch 18 verschiedene Städte Amerikas. Auch wenn die Story auf den ersten Blick etwas ungewöhnlich klingen mag, ist sie erzählerisch wunderbar umgesetzt. In jeder Stadt, durch die ihr kommt, müsst ihr Aufgaben lösen: schimpfende Taxifahrer von der Straße drängen, Mautstellen in die Luft jagen oder einer Polizeikontrolle entkommen. Dabei dürft ihr nicht zimperlich sein! All das wurde liebevoll auf dem Spielfeld und dem Display umgesetzt.

Pat Lawlor hat auch hier wieder seinen charakteristischen Schuss durch die Bumper auf die rechte Rampe eingebaut. Obwohl er knifflig wirkt, ist er mit etwas Übung gut zu meistern, ohne dass die Kugel an den Bumpern hängen bleibt.



Wie gelange ich zum dreifachen Multiball?

Im Road Show Flipper gibt es zwei animierte und sprechende Köpfe im Spiel. „Ted“ hat die Schaufel als Schutz die meiste Zeit vor seinem Mund abgesenkt, „Red“ rechts von ihm hat zwar keinen Schutz, ist aber wesentlich schwieriger mit dem oberen linken Flipperfinger zu treffen.

Schritt 1: Ted zum Einschlafen bringen

Nun heißt es „Ted“ in den Schlaf zu bekommen, um dem Multiball zu starten. Jeder Treffer auf „Teds“ Schaufel lässt euch auf den nächsten Wochentag springen. Die Tage werden von "Red" angesagt und außerdem auf dem Spielfeld unter dem "Wheel" angezeigt.



Sobald ihr Freitag erreicht habt, leuchtet das „Lock“ an Bobs Bunker auf. Schießt nun zwei Bälle hinein, um Ted schlafen zu legen.



Schritt 2: Den Multiball starten

„Teds“ Schaufel gibt nun den Weg in seinen Mund frei. Die nächste Kugel sollte in „Teds“ Mund gehen und ihr startet den dreifachen Multiball. Alle drei Bälle kommen aus „Bobs Bunker“ heraus und können vor den Kopf von „Red“ geschossen werden. Nun tut sich schon was auf dem Spielfeld. Ihr werdet es hören und auch durch den eingebauten Shaker in euren Händen spüren!

Schritt 3: Jackpots sammeln!

Der Jackpot wird durch einen Schuss in „Teds“ Mund geholt. Das Spiel macht es euch aber nicht leicht, da sich die Schaufel vor dem Mund auf und ab bewegt. Hier ist Timing gefragt. Den nächsten Jackpot könnt ihr bei „Red“ holen, die Kugel muss dabei nicht in den Mund kommen aber vor dem Kopf gelangen. Ab da erhaltet ihr den Jackpot abwechselnd zwischen „Ted“ und „Red“.

Profi-Tipp:

Wo ihr den nächsten Jackpot holen könnt, erkennt ihr an der Schaufel von „Ted“. Bewegt sich diese ist „Ted“ der Jackpot, ist sie unten gibt's bei „Red“ den Jackpot.

Hört sich einfach an, ist es aber!

Spieltipps:

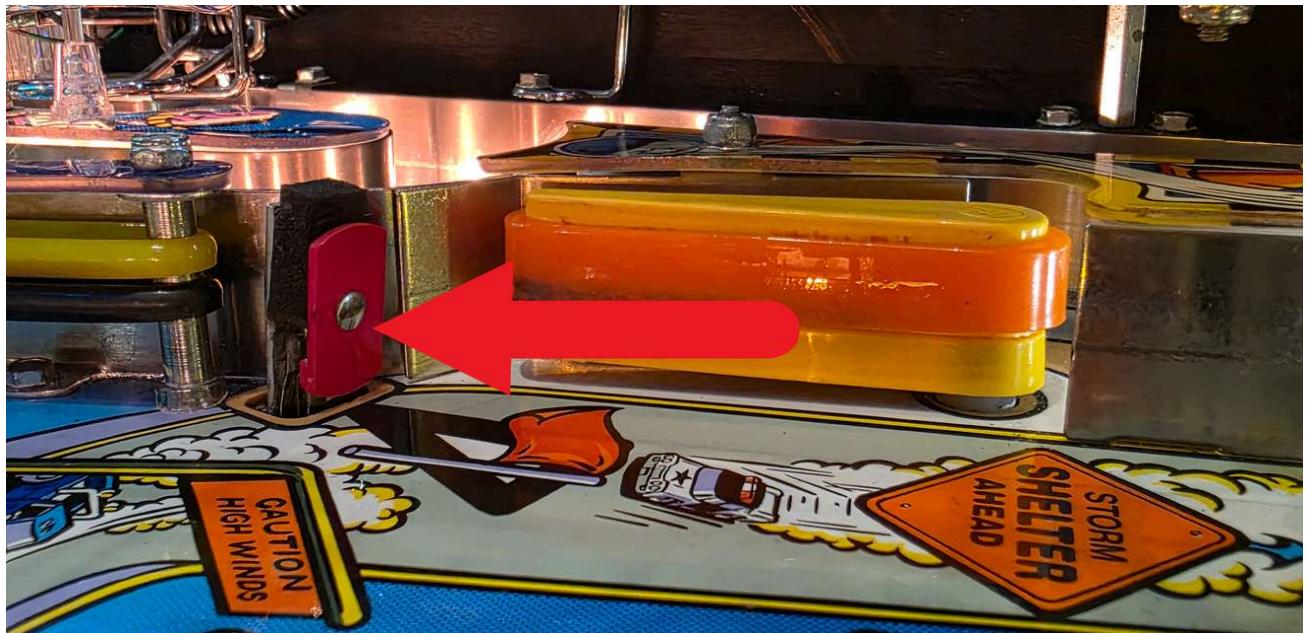
Um von Stadt zu Stadt zu reisen, müsst ihr Meilen sammeln. Die meisten davon könnt ihr einstreichen, wenn ihr den linken Orbit (170 Meilen) oder die linke bzw. rechte Rampe (je 120 Meilen) trefft. Sobald ihr genügend Meilen gesammelt habt, leuchtet das „City Event Hole“ gelb auf. Ein Schuss in dieses Loch bringt euch in die nächste Stadt und startet den zugehörigen City-Modus. Euren Fortschritt auf der Tour von der Ost- zur Westküste könnt ihr dabei in der Mitte des Spielfeldes verfolgen.



In der ersten Stadt, New York, zerstört ihr Taxis durch Treffer auf die Bulldozer-Schaufel. Meine Empfehlung: Schießt nicht direkt auf die Schaufel, da die Kugel dabei gerne zwischen den Flipperfingern ins Aus geht. Versucht stattdessen, die Schaufel nur am Rand zu treffen oder auf einen zufälligen Abpraller zu setzen.

Magic Stand-Up Target:

In jeder Stadt müsst ihr Aufgaben lösen, dabei hilft euch in der Regel das „Magic Stand-Up Target“. Spielt die Kugel in „Bobs Bunker“, wenn sie den Bunker verlässt, schlägt sie nicht mit dem oberen linken Flipperfinger weg, sondern lässt sie auf das „Magic Stand-Up Target“ laufen, schon sammelt ihr ein weiteres Stück in der „City-Mission“ ein.



Wenn die Kugel von der rechten Seite in den Bereich des linken mittleren Flipperfingers gelangt, **solltet ihr sie reflexartig aus diesem Bereich schießen**. Andernfalls ist die Gefahr groß, dass die Kugel über die linke Outlane verloren geht.

Was viele nicht wissen dürften:

- **Multiball-Rettung:** Wenn ihr im dreifachen Multiball zwei Kugeln verloren habt, ohne einen Jackpot zu erzielen, habt ihr eine zweite Chance: Schießt die Kugel innerhalb von 12 Sekunden in „Bobs Bunker“, um den Multiball neu zu starten.
- **Lebendige Augen:** Ein faszinierendes Detail: Die Augen von „Red“ und „Ted“ verfolgen während des Spiels die Kugel. Das lässt sich am besten beobachten, wenn man jemand anderem beim Spielen zuschaut.
- **Flexiblerer Roadtrip (Fan-Patch):** Viele Spieler kritisierten den ursprünglich sehr starren Reiseweg von der Ost- zur Westküste. Zum Glück gibt es Abhilfe durch ein Fan-Projekt, das die letzte Softwareversion (L-6) gepatcht hat. Diese sorgt für mehr Abwechslung und ermöglicht es, auch ohne stundenlanges Spielen in die Städte der Westküste zu gelangen. Bei uns im Verein kommt diese verbesserte Software zum Einsatz.

Easter Eggs:

- **Construction Mania:**

Besucht Bobs Souvenirbunker. Wenn auf dem Display das Schild "Uranium Ore \$3 a Chunk" erscheint, schlägt schnell zweimal beide Flipperknöpfe gleichzeitig. Als Belohnung sind alle Ziele für 20 Sekunden 3 Millionen Punkte wert.

- **Pat Lawlors Cameo:**

Ein weiteres Detail findet sich auf dem Backglass: Dort hält Designer Pat Lawlor höchstpersönlich den roten Knopf, während er in einer Corvette mit dem Kennzeichen „Game Biz“ sitzt.



Eine detaillierte Spielbeschreibung auf Deutsch findet ihr auf unserer [Homepage](#).

Zusätzlich möchte ich euch eine besonders schön animierte Seite zu diesem Flipper nicht vorenthalten, auf die ich selbst erst vor Kurzem gestoßen bin: Road Show bei pinballgx.net.

Nun wünsche ich euch viel Spaß mit unserem Road Show Flipper! Ich hoffe, ihr haltet die Augen offen, wenn ihr die Westküste erreicht: Ein geheimnisvolles Tier wird euch in San Francisco begrüßen.

Für die Knobelfans unter euch: Setzt die Buchstaben in die richtige Reihenfolge und ihr findet den Namen des gesuchten Tieres heraus.

O – D – L – L – I – A – G – Z

FlipperEck e.V. Ortlohstraße 86
45663 Recklinghausen
Deutschland

[Website ansehen](#)

Diese E-Mail wurde mit Wix erstellt. Mehr entdecken