

Herzliche Einladung zum Besuchertag im Mai 2025



Am 10.05.2025 öffnen wir wieder unsere Tür für euch.

Ab heute könnt ihr euch anmelden und Plätze sichern.

Bitte schreibt eine kurze Mail mit eurem Namen und der Anzahl der Personen, die zu unserem Besuchertag kommen wollen an

info@flipperdeck.de

Ihr solltet euch kurzfristig entscheiden, da wir nur eine begrenzte Anzahl an Plätzen vergeben können.

Als nächstes Gerät möchte ich euch einen weiteren Williams Flipper vorstellen.

"White Water"

aus dem Jahre 1993

Aktuell steht er bei www.pinside.com in der Top 100 auf dem 45 Platz!



Dieser Pinball wird sicherlich ähnlich einem Underdog unterschätzt, da er nicht so bekannt ist wie andere Geräte von Williams und auch keinen Film als thematische Vorlage zu bieten hat. Er macht aber einfach nur Spaß und ist auch für Einsteiger leicht zu erlernen.

Als Besonderheit gibt es oben rechts ein kleines Minispielfeld, auf dem der dritte Flipperfing und Bigfoot mit einem Brett in der Hand untergebracht sind.



„White Water Multiball“

Der Multiball mit drei Bällen ist schnell erreicht, wenn ihr die beiden Targets „Lite“ und „Lock“ neben „No Way Out“ trefft und im Anschluss den Ball in „No Way Out“ versenkt. Nach dem dritten Lock in „No Way Out“ erhaltet ihr den „White Water Multiball“.



Die drei Bälle werden nicht wie bei anderen Geräten einfach nur auf das Spielfeld ausgegeben, sondern ihr bekommt sie auf dem oberen Minispielfeld nacheinander für den Schuss auf die linke lange Rampe angeboten. Dieser Moment ist jedes Mal nervenaufreibend, wenn man sich fragt, ob es gelingen wird alle drei Bälle in die lange Rampe zu bekommen, was für entsprechende Punkte sorgt.



„Bigfoot Hotfoot“

Bigfoot sitzt die meiste Zeit mit einem Brett vor seiner Höhle und lenkt den Ball ab. Wenn ihr es aber schafft, „Bigfoot Hotfoot“ auszulösen, wird er seine heißen Füße kühlen müssen und hat keine Zeit, auf den nächsten Ball zu achten, der die Rampe hochkommt. Nutzt die Zeit, um die Bälle durch seine Höhle zu schießen, so lange er beschäftigt ist, um ordentlich Punkte einzufahren.



Ihr müsst die beiden Hotfoot-Ziele nur oft genug treffen (Jedes Target dreimal), um „Bigfoot Hotfoot“ auszulösen.



Auf dem DMD: Hier muss er seine Füße kühlen.



Kleines Easter Egg am Rande:

In der Bigfoots Höhle verbirgt sich auch eine von drei Kühen im Spiel.
Der fünfte Gegenstand, der in der Höhle eingesammelt wird, ist eine Kuh. Achtet auf das Display!

„Wet Willie's River Ranch“

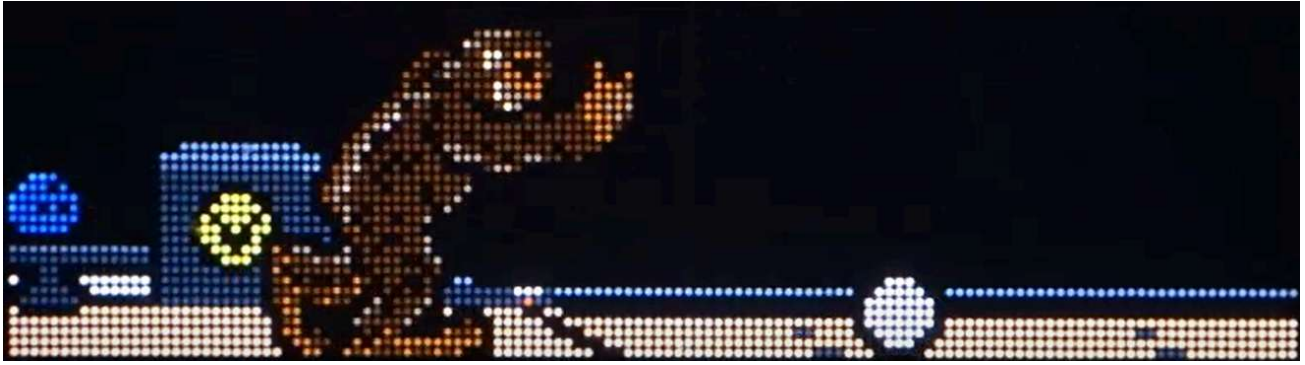
Eine schöne Aufgabe ist es, während des Spiels die gelben Pfeile zu sammeln, um sich mit dem Schlauchboot den Fluss hinauf zur „Wet Willie's River Ranch“ zu bringen. Erreicht ihr die letzte Stufe in der Floßfahrt, begrüßt euch Willi mit dem Ausruf „Welcome to Wet Willie's!“, sammelt nun noch die sieben beleuchteten Pfeile ein, und ihr erhaltet für 25 Sekunden einen wandernden Pfeil, der euch 100 Millionen bringt, wenn ihr ihn trefft.



Ein Tipp für richtig viele Punkte:

Lockt zwei Bälle für den Multiball ins „No Way Out“ ein, wählt dann den „5xPunkte“ Award am Boulder Garden (Jet Bumper) und aktiviert den Award durch einen Schuss in den beleuchteten „Bigfoot Bluff“ auf dem Minispielfeld. Danach noch den dritten Ball ins „No Way Out“ für den „White Water Multiball“, und jetzt gibt es richtig Punkte, die höchsten, die ich in diesem Spiel kenne, wenn ihr es schafft, die Multibälle auf die lange Rampe zu bekommen! Hört sich einfach an, ist es aber nicht.

Big Foot wie er die Endzahl am Spielende auswirft:



Möchtet ihr tiefer in die Spielregeln einsteigen, könnt ihr euch auf unserer Seite die [Spielbeschreibung](#) anschauen.

Wir wünschen euch viel Spaß an unseren Geräten und freuen uns auf einen schönen Abend mit euch!

FlipperEck e.V. Ortlohstraße 86
45663 Recklinghausen
Deutschland

Website ansehen [→](#)

Diese E-Mail wurde mit Wix erstellt. [Mehr entdecken](#)