



## Herzliche Einladung zum Besuchertag im Juli 2026



Am 11.07.2026 öffnen wir wieder unsere Tür für euch.  
Ab heute könnt ihr euch anmelden und Plätze sichern. Bitte schreibt eine kurze Mail mit eurem Namen und der Anzahl der Personen, die zu unserem Besuchertag kommen wollen, an

[info@flipperreck.de](mailto:info@flipperreck.de)

Bitte nicht in eurem E-Mail Programm "Auf diese E-Mail antworten" klicken,  
sonst landet ihr auf der falschen E-Mail-Adresse.

Ihr solltet euch kurzfristig entscheiden, da wir nur eine begrenzte Anzahl an Plätzen vergeben können.

PS Eine kleine Bitte: Falls doch was dazwischen kommt, gebt uns kurz Bescheid.  
Wir pflegen eine Nachrückerliste und können dann jemand anderem eine Freude machen. Danke euch!



Das Gerät steht für euch am Besuchertag wieder bereit!

## "GODZILLA"

aus dem Jahr 2021

Das Gerät belegt auf [www.pinside.com](http://www.pinside.com) weiterhin den 1 Platz.



---

### Godzilla – Teil 2: Mehr Monster, mehr Multibälle und die ultimative Zerstörung!

Seid ihr bereit für die nächste Runde? Im ersten Teil unseres Godzilla-Spezials haben wir uns die Skill Shots und die drei Haupt-Multibälle angeschaut. Doch das war erst das Aufwärmen! Heute tauchen wir noch tiefer in diesen legendären Flipperautomaten ein. Wir klären, wie ihr noch mehr Multibälle startet, wie ihr die epischen Kaiju-Kämpfe meistert und mit welchen Profi-Tricks ihr eure Highscores in astronomische Höhen treibt.



### Städtereise

Godzillas Reise führt euch durch die Metropolen dieser Welt. Ihr reist von **Tokio** nach **London**, **Paris** oder **New York**.

**So nutzt ihr die Städte-Ziele für euren Highscore:**

- **Die vier Städte-Ziele:** In jeder Stadt müsst ihr euch in vier Disziplinen beweisen: **RAID** (Monster-Kämpfe), **POWER** (Tesla Strike), **BRIDGE** (Brücken-Multiball) und **TANKS** (Panzer-Multiball).
- **Städte-Wechsel & Destruction Jackpot:** Sobald ihr nur eine einzige Mission abschließt (oder einen Monster-Kampf startet), leuchtet am Hochhaus der *Destruction Jackpot* auf. Nun könnt ihr über den Scoop (Auswurfloch) in die nächste Stadt reisen. Ihr müsst nicht alle vier Ziele schaffen, verpasst dann aber wertvolle Boni!
- **Annihilation & Carnage Bonus:** Bereits durchgespielte Missionen bieten euch weiterhin „Ehrenrunden“ (Victory Laps) für den *Annihilation Bonus* (Vernichtungs-Bonus). Diese Punkte werden gesammelt und beim Städte-Wechsel als dicker *Carnage Bonus* (Gemetzels-Bonus) auf euer Punktekonto gutgeschrieben.
- **Das absolute Highlight für jeden Spieler – der Planet X Multiball:** Schließt alle vier Hauptziele im selben Spiel ab (auch städteübergreifend), um den legendären Planet X Multiball am Scoop freizuschalten!

---

### Bridge Attack Multiball (Premium/LE)



## Brücke und Magna-Grab Captive Ball

Ein extrem rasanter Multiball, der die physische Zerstörung der Brücke zelebriert.

**So startet ihr ihn:**

- **Aktivieren:** Sammelt **50 Kontakte (Switches)** auf dem Spielfeld, um „Attack Bridge“ unterhalb vom Magna-Grab Captive Ball zu beleuchten.
- **Zerstören:** Trefft diesen **Magna-Grab Captive Ball viermal**, um die Brücke komplett zu zerstören.
- **Starten:** Sobald „Bridge Out!“ blinkt, schießt ihr die leuchtende Rampe an und der Multiball beginnt! *(Beim Pro-Modell ist es immer die rechte Rampe).*

**Eure Ziele im Multiball:**

- **Jackpots:** Holt euch Jackpots (Basiswert: 1 Million Punkte) an allen leuchtenden Pfeilen.
- **Double Jackpots:** Nach drei Jackpots leuchtet der **Captive Ball** für Double Jackpot.
- **Super-Jackpot & Add-a-Ball:** Nach **zwei Double Jackpots** startet eine **15-sekündige Phase** auf der rechten Rampe. Hier holt ihr euch den gigantischen **sechsfachen Jackpot-Wert** ab - und die ersten beiden Treffer schenken euch einen **zusätzlichen Ball (Add-a-Ball)**!

**Pro-Tipp – Der Nachschlag:**

Sammelt nach dem Multiball wieder Kontakte auf dem Spielfeld, bis am Captive Ball der **Bridge Annihilation Bonus** leuchtet. Dieser schenkt euch nachträglich noch einmal **4 % aller Punkte**, die ihr im gesamten Multiball gesammelt habt!



Tank Attack Multiball

Nicht nur riesige Monster machen Godzilla das Leben schwer – auch die menschliche Armee rückt mit schweren Panzern an! So meistert ihr diesen taktischen Kampf:

### So startet ihr den Multiball:

- **Panzer jagen:** Schießt im normalen Spiel auf die leuchtenden Panzer-Symbole auf dem Spielfeld.
- **Starten:** Habt ihr **zehn Panzer** zerstört, ist der 2-Ball-Multiball am Scoop (Auswurfloch) bereit. *Tipp:* Ihr könnt diesen Multiball auch während eines laufenden Kaiju-Kampfes starten!

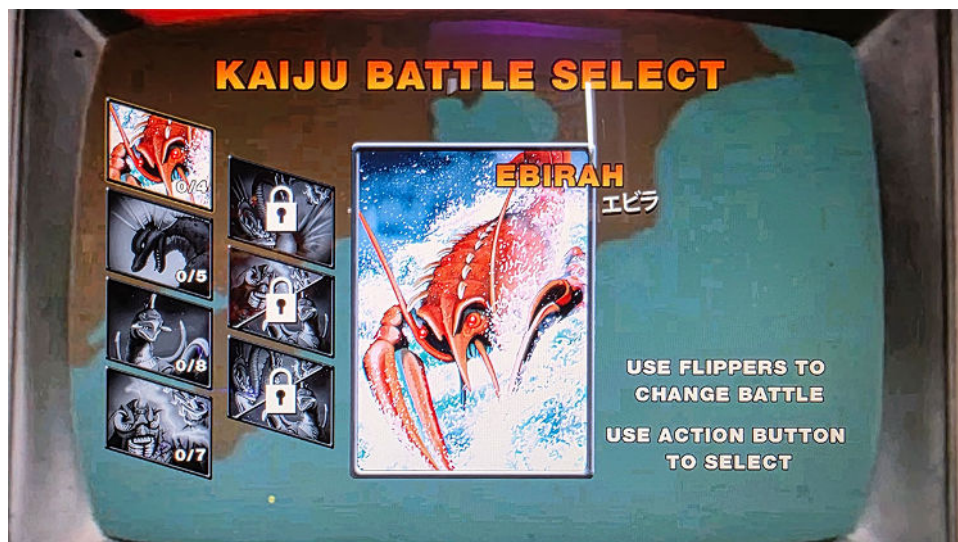
### Eure Aufgaben im Multiball:

- **Panzer zerstören:** Schießt auf die sich bewegenden Panzer-Ziele, um Jackpots abzuräumen.
- **Schnelligkeit ist alles:** Die Panzer rücken im Sekundentakt näher an den Captive Ball (Godzilla) heran. Trefft ihr sie nicht rechtzeitig, sinkt euer wertvoller Jackpot-Multiplikator!
- **Der Super-Jackpot:** Zerstört vier Panzer, um den Super-Jackpot an der Maser-Kanone zu aktivieren. Dieser bringt euch auf einen Schlag satte 50 % eurer gesamten Multiball-Punkte ein!

### Pro-Tipp – Der Bonus:

Sammelt nach dem Multiball an einem zufällig blinkenden Ziel den **Tank Annihilation Bonus** ein. Dieser schenkt euch noch einmal **2 % eurer Multiball-Gesamtpunkte!**

## Die legendären Kaiju Battles (Monster-Kämpfe)



Wählt das Monster aus

Seid ihr bereit, den Xiliens gegenüberzutreten?  
Die Monster-Kämpfe sind das Herzstück der Story.

### Der Schnelleinstieg (Qualifikation):

- **Starten:** Schießt zu Beginn eine der Rampen zweimal an. Schießt danach in den Scoop (Auswurfloch) und wählt über die Flipperfinger euren Gegner aus. Bestätigt eure Auswahl mit dem Action-Button. (Für Folgekämpfe müsst ihr hingegen beide Rampen treffen).
- **Tier 1 & Tier 2:** Ihr startet immer mit den einfacheren Tier-1-Kämpfen. Habt ihr einen davon zur Hälfte absolviert, könnt ihr die Stadt wechseln und schaltet dort die extrem lukrativen Tier-2-Kämpfe frei.

### Die vier Tier-1-Gegner (Eure Ziele):

- **Ebirah:** Dreht die drei Spinner auf dem Spielfeld heiß und verpasst ihm den finalen Schlag am Schlagturm (Pop Bumper).
- **Titanosaurus:** Schießt nacheinander fünf blinkende Ziele in der exakten Reihenfolge von links nach rechts an. Linke Powerline, mittlere Powerline, rechte Powerline, Maser-Kanone und schließlich den Magna-Grab Captive Ball.
- **Gigan:** Schießt insgesamt acht Rampen an. Wenn ihr die Rampen abwechselnd trifft (Combo), verdoppelt ihr eure Punkte!
- **Megalon:** Trefft das blinkende, lila Ziel innerhalb von 10 Sekunden. Wiederholt das Ganze siebenmal, um Megalon zu besiegen.

**Megalon taucht unter:** Verpasst ihr das Zeitfenster, versteckt sich Megalon. Schießt dann eine Rampe an, um ihn mit einer Combo wieder an die Oberfläche zu holen.

### Die Tier-2-Kämpfe („Fight or Flee“):

- Diese epischen Modi laufen unter Zeitdruck. Ihr sammelt riesige Jackpots, indem ihr farbig markierte Schüsse trefft (Grün -> Gelb -> Rot).
- Sobald die Schüsse rot leuchten, wird am Scoop die Option „**Fight or Flee**“ (Kampf oder Flucht) aktiv:
  - **Fight (Linker Flipper):** Bringt euch mehr Zeit, um eure Jackpots noch weiter zu steigern.
  - **Flee (Rechter Flipper):** Beendet den Modus sofort und sichert euch euren bisherigen Riesen-Jackpot inklusive Zeitbonus!

---

### Der Hitzestrahl (Heat Ray) und der Super Spinner



Der Hitzestrahl

Auf der vorderen Metallleiste des Gehäuses (der Lockbar) befindet sich ein großer, leuchtender Knopf. Das ist nicht nur Deko, sondern eure mächtigste Waffe:

- **Aktivieren:** Bringt den mittleren Spinner zum Drehen (**60-mal** für den 1. Hitzestrahler, **120-mal** für den 2. usw.).
- **Einsetzen des Hitzestrahls:** **Haltet den blinkenden Aktionsknopf gedrückt, bis die Anzeige auf dem Display 100 % anzeigt.** Dadurch sammelt ihr **alle aktuell leuchtenden Schüsse auf dem Spielfeld virtuell**

**auf einmal ein!** (Hinweis: Mehrmalige Nutzung erhöht die Ladezeit. Erobert 3 Städte, um das Laden wieder zu beschleunigen).

- **Super Spinner:** Nachdem ihr den Hitzestahl abgefeuert habt, verwandelt sich euer allererster darauffolgender Spinner-Schuss in einen **Super Spinner!**
- **Wichtige Tabus:** Der Hitzestahl funktioniert nicht bei Destruction Jackpots, ist im Planet X Multiball gesperrt und darf in Multibällen sowie Tier-2-Kämpfen nur einmal genutzt werden.

---

## Der Oxygen Destroyer (Sauerstoff-Zerstörer) – Eure letzte Rettung!



Auf der rechten Außenbahn, der Qxygen Destroyer

Ihr steht vor eurer allerletzten Kugel, die Nerven liegen blank und der Highscore ist zum Greifen nah? Genau dann schlägt die Stunde des Oxygen Destroyers – euer ultimativer Rettungsanker in letzter Sekunde!

- **Was ist es?** Ein einmaliger Ball-Saver auf der **rechten Außenbahn (Outlane)**, der nur bei eurer **allerletzten Kugel** im Spiel aktiv ist.
- **So funktioniert die Rettung:** Geht die Kugel über die rechte Outlane ins Aus, wird eine neue Kugel eingeschossen. Ihr habt nun genau **12 Sekunden** Zeit, um diese Kugel komplett **durch das Hochhaus** zu jagen.
- **Der Erfolg:** Trefft ihr das Hochhaus rechtzeitig, ist die Kugel gerettet und ihr spielt ganz normal weiter.
- **Der Misserfolg:** Läuft der Timer ab oder geht die Kugel während des Countdowns verloren, werden die Flipperfinger sofort abgeschaltet. Der Destroyer detoniert und euer Spiel ist endgültig vorbei!

---

## Die Profi-Taktik: Das „Stacking“

Der wahre Grund, warum Keith Elwins *Godzilla* so astronomisch hohe Punktzahlen ermöglicht, ist das sogenannte **Stapeln (Stacking)**. Ihr könnt zum Beispiel einen Monster-Kampf (wie gegen Gigan oder Ebirah) starten und direkt danach den Godzilla-Multiball auslösen!

**Der Clou:** Die Aufgaben des Kampfes bleiben voll aktiv, während ihr den Multiball spielt! So habt ihr wesentlich mehr Kugeln auf dem Feld, um die schwierigen Kampf-Ziele zu treffen, und seid gleichzeitig vor einem schnellen „Ball-Aus“ geschützt, solange noch mindestens zwei Kugeln im Spiel gehalten werden.

---

## Stern Insider Connected: Ich weiß, was ihr gespielt habt!



Kleine Kamera für euren QR-Code

Godzilla ist der erste Flipper-Automat überhaupt, der das Stern **Insider Connected System** vollständig implementiert hat.

- **Eure Identität:** Ihr scannt einfach euren QR-Code vom Handy an der kleinen Kamera unten rechts auf dem Apron (der unteren Abdeckung), und der Flipper weiß sofort, wer ihr seid.

- **Achievements (Erfolge):** Wie bei einer PlayStation oder Xbox könnt ihr Erfolge sammeln (z. B. „Besiege 100 Untertassen“). Das motiviert ungemein, immer wieder zurückzukommen, um seinen globalen Level zu steigern!
  - **Quests:** Es gibt zeitlich begrenzte Events, bei denen ihr digitale Abzeichen gewinnen könnt, wenn ihr bestimmte Monster innerhalb einer vorgegebenen Zeit besiegt.
- 

## Die „Geheimakte“: Noch mehr Insider-Wissen

- **Der „Cow“-Kult:** Williams/Bally-Flipper waren berühmt für die versteckten Kühe (Cows). Da Godzilla jedoch ein moderner Stern-Flipper ist und von Keith Elwin entworfen wurde, gibt es hier eine andere These: Keith Elwin ist in der Community als „G.O.A.T.“ (Greatest of all Time) bekannt – deshalb versteckt er traditionell **Ziegen (Goats)** in seinen Spielen!
  - **Rage Combo & City Combos:** Die **Rage Combo** ist eine beleuchtete 5-Wege-Schussskombination (Rechte Rampe -> Linke Rampe -> Mittlerer Spinner -> Oberer Loop -> Tail Whip), die euch einen fetten 20-Millionen-Bonus bringt! Daneben gibt es in jeder Stadt noch die einzigartigen **City Combos**.
  - **Hedo-Run:** Das ist ein echtes Highlight für Film- und Flipperfans! Wenn ihr gegen das Schlammmonster Hedorah kämpft, verändert sich die Musik plötzlich in einen psychedelischen 70er-Jahre-Beat – eine direkte Hommage an den schrägen Soundtrack des Originalfilms *Godzilla vs. Hedorah*.
- 

## Spielbeschreibung:

Ein detailliertes englisches Regelwerk findet ihr unter [Tiltforums.com](https://www.tiltforums.com).

---

Respekt, wenn ihr bis hierhin gelesen habt und nicht abgeschweift seid. Mit diesem geballten Wissen aus Teil 1 und Teil 2 seid ihr nun bestens gerüstet für eure nächste Schlacht mit Godzilla gegen die Xiliens am Gerät! Kommt vorbei und probiert es selbst aus.

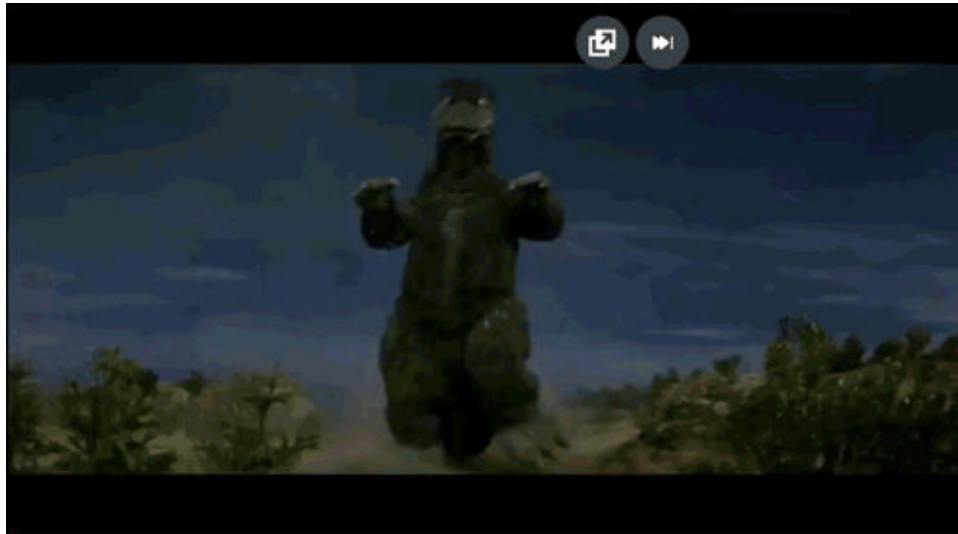
Wir freuen uns auf euch, tolle Spiele und spannende Highscore-Jagden bei unserem nächsten Besuchertag am **Samstag, den 11.07.2026**! Ladet den Hitzestrahler von Godzilla auf und legt Tokio stilvoll in Schutt und Asche!

Falls ihr Anmerkungen oder Vorschläge für unseren Newsletter habt, schreibt mir gerne an [info@flippereck.de](mailto:info@flippereck.de).

Viele Grüße

**Holger vom FlipperEck e. V.**

*Ortlohstraße 86, 45663 Recklinghausen*



---

### Quellen & Weiterführende Links

Für detaillierte Nachforschungen habe ich folgende Quellen genutzt:

- [Internet Pinball Database \(IPDB\)](#) - Eintrag zu Godzilla
- [Pinside.com](#)
- [sternpinball.com \(Rulesheet\)](#)
- [sternpinball.com](#) - Geräteseite
- [pinball-universe.de](#)
- [tiltforums.com](#)
- [pinballmag.fr](#)
- [sternpinball.com](#) - Update instructions
- [gamespot.com](#)