

## Herzliche Einladung zum Besuchertag im Juni 2026



Am 13.06.2026 öffnen wir wieder unsere Tür für euch.  
Ab heute könnt ihr euch anmelden und Plätze sichern. Bitte schreibt eine kurze Mail mit eurem Namen und der Anzahl der Personen, die zu unserem Besuchertag kommen wollen, an

[info@flippereck.de](mailto:info@flippereck.de)

Bitte nicht in eurem E-Mail Programm "Auf diese E-Mail antworten" klicken, sonst landet ihr auf der falschen E-Mail-Adresse.

Ihr solltet euch kurzfristig entscheiden, da wir nur eine begrenzte Anzahl an Plätzen vergeben können.

PS Eine kleine Bitte: Falls doch was dazwischen kommt, gebt uns kurz Bescheid.

Wir pflegen eine Nachrückerliste und können dann jemand anderem eine Freude machen. Danke euch!

# GODZILLA

Neu bei uns eingetroffen: „Godzilla“

Das Gerät steht für euch ab dem Besuchertag im Juni bereit!

## "GODZILLA"

aus dem Jahr 2021

Das Gerät belegt auf [www.pinside.com](http://www.pinside.com) aktuell den 1 Platz.



---

### Godzilla: Wenn die Erde bebt und der Titan sich erhebt

Hört ihr das ferne Grollen? Spürt ihr das Zittern unter euren Füßen? Das ist kein gewöhnliches Erdbeben – der König der Monster ist zurückgekehrt und schickt sich an, alles in Schutt und Asche zu legen! Wenn ihr vor dem *Godzilla* von Stern Pinball steht, blickt ihr nicht einfach nur auf einen Flipperautomaten. Ihr blickt auf das aktuelle Maß aller Dinge in der Welt der silbernen Kugel.

Seit seinem Release im Jahr 2021 hat dieser Pin die Szene nicht nur dominiert, er hat sie regelrecht überrannt. Auf Portalen wie Pinside.com thront er fast ununterbrochen auf Platz 1 der Weltrangliste und hat damit sogar Legenden wie den Medieval Madness vom Thron gestoßen. Warum? Weil dieses Gerät das Kunststück vollbringt, sowohl blutige Anfänger als auch knallharte Profis in seinen Bann zu ziehen. Es ist die perfekte Symbiose aus kinetischer Energie, japanischer Filmgeschichte und moderner Ingenieurskunst.

### **Das Dream-Team hinter dem Monster**

Das Design stammt aus der Feder von **Keith Elwin**. In der Community wird er ehrfürchtig als der „GOAT“ (Greatest of all Time) bezeichnet, da er das seltene Talent besitzt, sich vom Weltklasse-Spieler zum visionärsten Designer unserer Zeit zu entwickeln. Er weiß exakt, wie sich ein Schuss anfühlen muss, damit bei euch pures Adrenalin freigesetzt wird. Sein aktuellstes Gerät ist übrigens der Stern Flipper *King Kong: Myth of Terror Island* von 2025.

Für die Optik zeichnet das künstlerische Genie **Zombie Yeti** (Jeremy Packer) verantwortlich. Er hat dem Automaten ein visuelles Gewand verpasst, das so knallig, detailverliebt und voller Hommagen an die klassische Shōwa-Ära der Toho-Studios (1954–1975) ist, dass ihr bei jedem Spiel neue Details entdeckt. Gepaart mit den Original-Lizenzen, dem markerschütternden Brüllen und dem legendären Soundtrack von [Blue Öyster Cult](#) werdet ihr förmlich in die Straßen von Tokio gesogen.

### **Das Spielfeld: Eine Stadt wird zum Trümmerhaufen**

Sobald die Kugel ins Spiel schießt, seid ihr Godzilla. Eure Mission: Die Invasion der Xiliens stoppen und dabei so viel von der Stadt wie möglich dem Erdboden gleichmachen. Das Layout ist ein technisches Wunderwerk.



### Sound und Atmosphäre: Purer Rock 'n' Roll

Stern hat hier keine halben Sachen gemacht. Ihr hört nicht nur die orchestrale Wucht der alten Filme, sondern werdet vom lizenzierten Track „Godzilla“ von **Blue Öyster Cult** durch die Kämpfe gepeitscht. Jeder Treffer auf die „Destruction“-Targets wird von passenden Soundeffekten und Animationen auf dem LCD-Display begleitet, die wirken, als kämen sie direkt aus einem japanischen Fernseher der 70er Jahre.

Da das Gerät extrem beliebt ist und seine Gadgets sowie das Regelwerk sehr umfangreich sind, werde ich meine Ausführungen in zwei Newsletter aufteilen. Dabei kann ich das Regelwerk jeweils nur ankratzen. Hier im ersten Teil gehe ich auf die **Skill Shots** (Geschicklichkeitsschüsse) und einige wichtige **Multibälle** ein.

*Ein kurzer Hinweis: Da wir im Verein die **Premium-Version** stehen haben, beziehen sich alle Angaben auf das Premium- und LE-Modell von Stern.*

## Die Skill Shots: Euer taktischer Start

Die Skill Shots beim *Godzilla* sind ein Markenzeichen von Keith Elwin – sie sind clever durchdacht und bieten euch verschiedene Risikostufen für unterschiedliche Belohnungen. Wenn es um die Anzahl gleichzeitig verfügbarer Optionen pro Abschuss geht, ist *Godzilla* vermutlich der aktuelle Rekordhalter.

*Die aufgeführten Skill Shots habe ich unten im Bild dargestellt.*

### Reguläre Skill Shots:

- **1. Mecha-Bahn 1 Schalter**  
Zieht den Plunger (Abschuss) nur leicht ab, so dass die Kugel direkt über den Schalter unterhalb von „King Caesar“ zurückläuft (250K).
- **2. Mecha-Bahn 2 Schalter**  
Kurzer Abschuss auf den Schalter oberhalb von „King Caesar“, wobei die Kugel wieder zurück über den Schalter unterhalb von „King Caesar“ läuft (500K).
- **3. Untertasse (Saucer)**  
Kurzer Abschuss direkt in den Schlagturm (Pop Bumper) (750K).
- **4. Beleuchteter Skill Shot** – Abschuss der Kugel in die linke Spinner-Bahn hinter dem oberen Flipperfinger, markiert durch das blinkende weiße Skill Shot-Insert (5M).

### Secret Skill Shots:

- **5. Großer Loop** – Schießt die Kugel zum oberen linken Flipperfinger und trifft mit diesem direkt in den Loop (4M).
- **6. Linke Einlaufbahn (Inlane)**  
Schießt die Kugel direkt in die linke Inlane (5M).

### Super Secret Skill Shot:

- **7.** Trefft den beleuchteten **Skill Shot Nr. 4** (siehe oben) und schießt sofort in das **Scoop** (Auswurfloch), ohne vorher einen anderen Schalter zu berühren (10M).



## Skill Shots

### Der Schlachtplan für die Multibälle

Wenn ihr dachtet, das normale Spiel sei schon intensiv, dann wartet ab, bis das erste Mal mehrere Kugeln gleichzeitig über das Spielfeld jagen! Hier erfahrt ihr, wie ihr die wichtigsten Multibälle startet und die Highscores knackt:

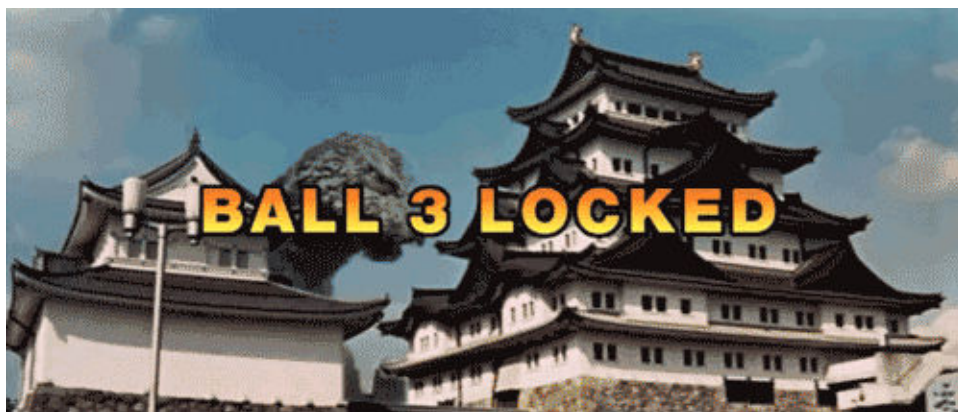
#### 1. Godzilla Multiball (Der „Building“ Multiball)



Das Hochhaus

Dies ist der klassische Haupt-Multiball des Spiels: wichtig, laut und punktreich. Ziel ist es, das Gebäude durch Schüsse auf die Rampen und auf das Gebäude selbst zu zerstören.

- **So startet ihr ihn:** Ihr müsst das Hochhaus (Building) und die Rampen treffen, um die „Locks“ (Kugelspeicher) zu aktivieren. Die Kugel wird hinter dem Gebäude nach oben befördert. Sobald drei Kugeln auf dem Hochhaus liegen, bricht das Gebäude ein, versinkt im Spielfeld und der Multiball startet. Dies ist einer der spektakulärsten Effekte im modernen Flipperbau!



- **Pro-Tipp:** Haltet den Aktionsknopf ganz zu Beginn des Multiballs gedrückt (während des Intros), um die Hintergrundmusik zu ändern. Es stehen sieben Titel zur Auswahl.

- **Eure Ziele:** Sammelt Jackpots an den Rampen und Orbits. Jeder Treffer rückt den Schuss auf das nächste Level vor (achtet auf die Farben der Inserts: Blau > Grün > Gelb > Orange > Rot). Habt ihr genug gesammelt, leuchtet das Hochhaus für den **Super Jackpot**.

## 2. MechaGodzilla Multiball (Der technologische Gegenangriff)



MechaGodzilla

Hier kämpft ihr gegen Godzillas mechanisches Ebenbild.

- **So startet ihr ihn:** Trefft den Spinner auf der rechten kleinen Rampe, um MechaGodzillas Energie aufzuladen. Das Display zeigt euch die benötigten Treffer an. Wenn der Flasher hinter MechaGodzilla blinkt, ist er online. Die nächste Kugel über die kleine Rampe wird festgehalten. Die Rampe dreht sich nun zur Seite und drei blaue Ziele erscheinen. Trefft alle drei, um die Neo-Barriere zu deaktivieren. Der nächste Schuss über die Rampe entfesselt den Multiball.
- **Eure Ziele:** Rampen und Gebäude leuchten als Jackpots. Nach einem Jackpot schießt ihr wieder auf die drei blauen Ziele, um weitere Jackpots zu beleuchten. Am Ende wartet der **Super Jackpot** an der kleinen Rampe.

## 3. Saucer Attack & Saucer Attack Multiball

Um den **Saucer Attack Multiball** zu starte benötigt ihr erst 6 Untertassen.

### Untertassen-Angriff (Saucer Attack)



### Die Untertasse

Die Untertassen kontrollieren die Monster, die von den Xiliens wieder zum Leben erweckt wurden.

Trefft den Untertassen-Schlagturm ganz rechts auf dem Spielfeld oder rollt öfter über den Schalter direkt darunter. Dadurch bringt ihr das blaue „Saucer Attack“-Insert zum Blinken. Ein weiterer Treffer auf den Schlagturm zerstört dann die Untertassen. Aber Achtung: Sobald das blaue „Saucer Attack“-Insert blinkt, habt ihr nur wenige Sekunden Zeit, um den Schlagturm erfolgreich zu treffen.

### Belohnungen nach der Anzahl der zerstörten Untertassen:

- **3 Untertassen:** Extra-Ball
- **6 Untertassen:** Beleuchtet den **Saucer Attack Multiball**
- **9 Untertassen:** +3 **Godzilla Power-Up**
- **12, 20, 30... Untertassen:** Beleuchtet den **Zerstörungs-Jackpot** (Destruction Jackpot)

### Saucer Attack Multiball

Das Ziel von **Saucer Attack Multiball** besteht darin, Untertassen festzuhalten und zu zerstören.

**Der Multiball:** Habt ihr 6 Untertassen zerstört und trifft den Schlagturm erneut, beginnt das Spektakel. Die Flipperfinger werden kurz deaktiviert, alle Kugeln gehen ins Aus und drei neue Kugeln werden ins Spiel geschossen.

**Die Phasen:** Erst schießt ihr auf die weißen Pfeile (Zielphase), dann auf das **Maser-Target** (Einrastphase), um die Schallwaffe zu aktivieren. Schließlich leuchtet der Schlagturm für 15 Sekunden für den **Saucer Jackpot**. Wenn der Timer abläuft, endet die **Saucer Jackpot-Phase** und die Zielphase beginnt von vorne. Jeder **Saucer Jackpot** fügt eine neue Kugel hinzu, sodass dieser Multiball eine ganze Weile laufen kann!



Maser-Target auf der linken mittleren Seite

---

### **Pro vs. Premium vs. LE: Wo liegen die Unterschiede?**

Hier noch die wichtigsten Unterschiede zwischen dem Pro und den Premium/LE Modellen:

- **Modell Pro:** Das Hochhaus ist starr, die Brücke bewegt sich nicht. Das Spiel ist schneller und direkter, aber weniger „theatralisch“.
- **Modell Premium & LE:** Hier bekommt ihr das volle Paket mit dem einstürzenden Hochhaus, der zerbrechenden Brücke und dem rotierenden Drehteller inklusive Sprungschance auf den MechaGodzilla.



### **Regelwerk:**

Ein detailliertes englisches Regelwerk findet ihr unter [Tiltforums.com](http://Tiltforums.com).

---

Wenn ihr zum ersten Mal an diesem Gerät spielt, werdet ihr schnell feststellen, dass es einen außergewöhnlichen Spielfluss bietet – nicht ohne Grund ist es eines der besten Geräte auf dem Markt.

Ich wünsche euch allen einen tollen Besuchertag. Lasst das Biest brüllen und die Gebäude erzittern! Falls ihr Anmerkungen oder Vorschläge für den Newsletter habt, schreibt mir gerne an [info@flippereck.de](mailto:info@flippereck.de).

Viele Grüße

Holger vom FlipperEck e. V.

Ortlohstraße 86, 45663 Recklinghausen

---

### **Quellen & Weiterführende Links**

Für detaillierte Nachforschungen habe ich folgende Quellen genutzt:

- *Internet Pinball Database (IPDB)* - [Eintrag zu Godzilla](#)
- [Pinside.com](http://Pinside.com)
- [sternpinball.com](http://sternpinball.com) (*Rulesheet*)
- [Tiltforums.com](http://Tiltforums.com)